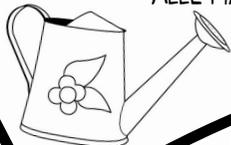


PARTENZA

COSA USI PER DARE DA BERE ALLE PIANTE?



FAI IL VERSO DELLA GALLINA



COSA SI FORMA IN TERRA QUANDO PIOVE?



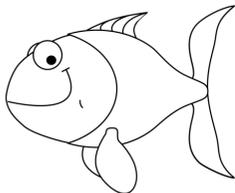
È COMPARSO L'ARCOBALENO! TIRA IL DADO UN'ALTRA VOLTA



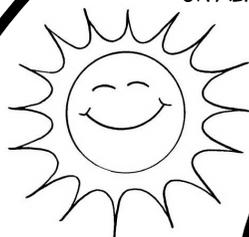
È ARRIVATO IL TEMPORALE STAI FERMO UN GIRO



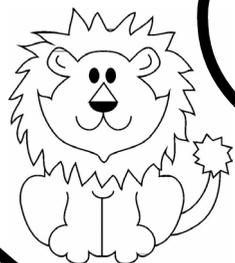
CHI VIVE NEL MARE O NEL LAGO?



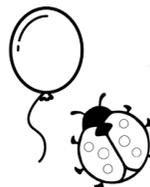
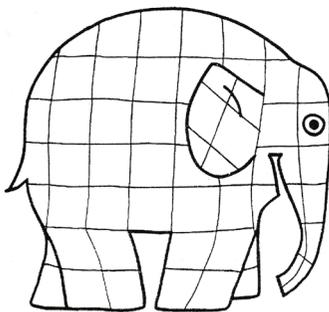
È USCITO IL SOLE! TIRA IL DADO UN'ALTRA VOLTA



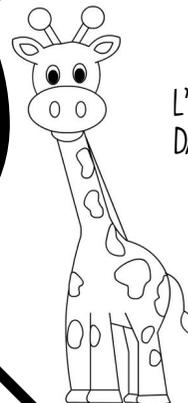
QUALE ANIMALE RUGGISCE?



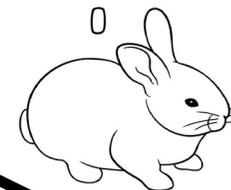
COMPLIMENTI! HAI RAGGIUNTO ELMER



QUAL È L'ANIMALE DAL COLLO LUNGO?



CHI VA PIÙ VELOCE?



COSA USI QUANDO PIOVE?



IN COSA SI TRAFORMA LA PIOGGIA QUANDO FA MOLTO FREDDO?



OH NO PIOVE! STAI FERMO UN GIRO



FAI IL VERSO DEL GATTO



È LIMPIDA E TRASPARENTE. LA BEVI QUANDO HAI SETE. COS'È?



IL GIOCO DI ELMER

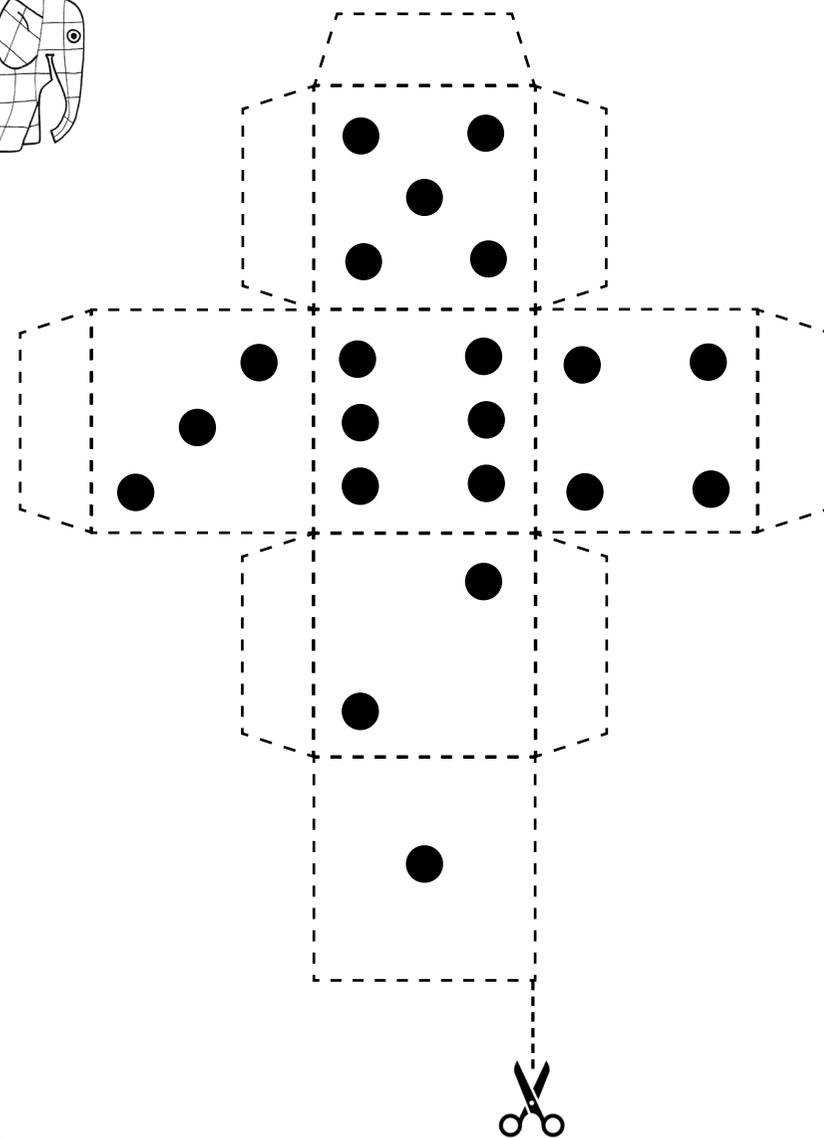
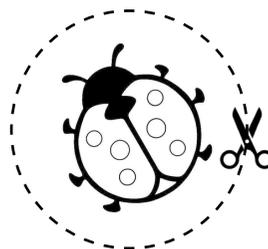
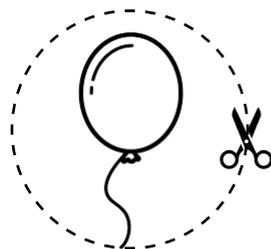
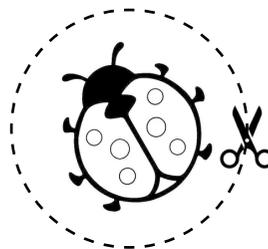
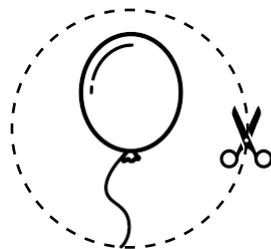
REGOLE

Aiuta Pallocino e Coccinella a raggiungere il loro amico Elmer!

Lancia il dado e muovi la tua pedina di tante caselle quanti sono i pallini che conterai.

Ogni volta che ti fermerai, ci sarà una domanda che potrai farti leggere da mamma o papà.

Se arrivi sull'arcobaleno o sul sole, tira il dado un'altra volta, ma attenzione...se troverai il temporale o la pioggia, dovrai andare a ripararti e stare fermo un giro!
Buon divertimento!



Ritaglia e colora i palloncini e le coccinelle e usali come pedine.
In alternativa, potrai usare anche sassolini, bastoncini, pezzetti di carta...